**Atividade**

**Arquitetura de Software na Prática**

**Objetivo:** Compreender a importância da arquitetura de software na organização e interação dos componentes de um sistema, aplicando conceitos teóricos na modelagem de uma solução realista.

**Descrição:** Projetar a arquitetura de um sistema para a gestão de tarefas colaborativas. O sistema deverá permitir que usuários criem, atribuam e acompanhem tarefas em equipe.

**Etapas:**

1. **Definição dos Requisitos:**
   * Identificar os requisitos funcionais e não funcionais do sistema.
   * Definir os principais casos de uso.
2. **Escolha da Arquitetura:**
   * Definir um estilo arquitetural (por exemplo, MVC, Microserviços, Camadas, etc.).
   * Justificar a escolha com base nos requisitos do sistema.
3. **Diagrama da Arquitetura:**
   * Criar um diagrama representando a organização dos componentes e suas interações.
   * Especificar tecnologias e frameworks sugeridos para a implementação.
4. **Modelagem de Componentes:**
   * Detalhar a responsabilidade de cada componente e sua comunicação com os demais.
   * Definir interfaces e padrões de comunicação entre módulos.
5. **Relatório:**
   * Elaborar um documento explicando suas escolhas.
   * Ter clareza e coerência na definição dos requisitos.
   * Adequação do estilo arquitetural à proposta do sistema.
   * Qualidade e organização do diagrama de arquitetura.
   * Capacidade de argumentar e justificar as decisões tomadas.